

Перелік орієнтовних тем бакалаврських кваліфікаційних робіт спеціальності
Комп'ютерні науки

1. 3D-моделювання об'єктів інтер'єру із застосуванням VR технологій
2. Клієнт-серверна архітектура обліку товарів
3. Автоматизована система інтелектуальної модерації виявлення спаму та забороненого контенту в соціальних мережах
4. Веб-сервіс зберігання та управління користувацькими файлами з персоналізованим доступом
5. Моделювання мікросервісної архітектури програмного забезпечення для системи управління часом
6. Модульна системи веб-сервісу з можливістю розширення під різні бізнес-моделі
7. Візуалізація графічних зображень у форматі піксель-арту на мобільних пристроях
8. Інтелектуальна система формування сценаріїв поведінки неігрових персонажів у жанрі RPG
9. Інтелектуальні методи керування поведінкою NPC у гібридних рольових ігрових та Tower Defense середовищах
10. Онлайн-сервіс забезпечення інформаційної безпеки бібліотечної системи
11. Мобільний додаток управління особистими фінансами та планування бюджету
12. Інтерактивний програмний додаток управління цифровими зображеннями у мобільному середовищі Android
13. Інформаційна вебплатформа підтримки власників домашніх тварин
14. Модуль інформаційно-управляючої системи готельно-ресторанного комплексу
15. Інтерактивний додаток аналітичної обробки контенту соціальних мереж
16. Клієнт-серверний додаток бронювання та обліку номерів у готелі
17. Інтерактивний вебдодаток онлайн-системи електронного запису пацієнтів на платформі Spring Boot
18. Вебдодаток ресторанного бізнесу з використанням ASP .NET Core і Vue
19. Онлайн-платформа підтримки діяльності б'юті-студії на основі ASP.NET та React
20. 3D-моделювання ігрової локації з інтерактивними елементами у середовищі Godot
21. Моделювання та оптимізація тривимірних об'єктів для інтерактивних платформ
22. Моделювання та анімація 3D-персонажа з використанням Autodesk Maya
23. Моделювання та візуалізація елементів візуального бренду малого бізнесу з використанням Blender та генеративного штучного інтелекту
24. 3D-моделювання та анімація елементів "Розумного дому" з апаратною симуляцією на платформі Tinkercad
25. Моделювання сервісно-орієнтованої архітектури програмного забезпечення для електронної комерції
26. Інтерактивний програмний додаток аналізу достовірності контенту новинних порталів

27. Платформа для керування розумним освітленням та моніторингу енергоспоживання на платформі Python з використанням Shelly API та MQTT
28. Платформа для підтримки електронної комерції на платформі Firebase із використанням мови Dart
29. Десктопний додаток інформаційної підтримки обліку та реалізації зоотоварів
30. Інформаційні технології навігації по культурних об'єктах міста Києва на платформі Android
31. Архітектура клієнт-серверного вебзастосунок на прикладі інтернет-магазину продуктів харчування
32. Програмно-апаратний комплекс радіомовлення на Raspberry Pi
33. Система моніторингу якості повітря з прогнозуванням на основі машинного навчання з використанням IoT-сенсорів та Python
34. Розробка чат-бота з штучним інтелектом для підтримки користувачів веб-сервісу з використанням GPT API
35. Веб-застосунок для спільного перегляду відео в реальному часі з синхронізацією
36. Мобільний додаток для вивчення іноземних мов з адаптивним підбором слів на основі AI
37. Система аналізу великих даних Big Data для виявлення трендів у соціальних мережах
38. Архітектура системи розпізнавання обличч для контролю доступу на основі OpenCV
39. Інтерактивний веб-застосунок для створення та проведення онлайн-вікторин в реальному часі
40. Розробка ігрового рушія для 2D-платформерів з використанням мови Rust
41. Система автоматизованого тестування веб-інтерфейсів з використанням Selenium та машинного навчання для покращення покриття
42. Децентралізований застосунок для безпечного голосування на основі блокчейн-технології Ethereum
43. Мобільний додаток для трекінгу фізичної активності з інтеграцією з Google Fit/Apple HealthKit
44. Веб-платформа для організації та участі в онлайн-хакатонах із вбудованим системами чату та код-спільноти
45. Система рекомендації контенту Recommendation System для стрімінг-сервісу на основі колаборативної фільтрації
46. Інструмент аналізу безпеки веб-застосунків із виявленням поширених вразливостей OWASP
47. Віртуалізація мережевої інфраструктури для навчальної лабораторії з використанням GNS3
48. Голосовий помічник для керування розумним будинком на основі платформи Arduino та Python
49. Система керування завданнями з використанням методології Kanban та інтеграцією з email-сповіщеннями
50. Веб-застосунок для анонімних опитувань із можливістю візуалізації результатів у реальному часі
51. Моделювання та симуляція роботи мережі машинного навчання для оптимізації дорожнього руху в умовному місті

52. Платформа для пошуку та бронювання коворкінг-просторів із системою рейтингів та відгуків
53. Розробка системи комп'ютерного зору для автоматизованого аналізу медичних зображень
54. Мобільна гра в жанрі "hyper-casual" з механікою, що заснована на використанні акселерометра
55. Система резервного копіювання даних у хмарне сховище з шифруванням на стороні клієнта
56. Веб-застосунок для створення інтерактивних резюме з аналітикою переглядів
57. Інтелектуальна система планування розкладу для навчальних закладів із урахуванням пріоритетів та ресурсів
58. Модульний CRM-сервіс для малого бізнесу з підтримкою email-розсилок та аналітики продажів
59. Система моніторингу стану серверного обладнання та віддаленого керування живленням
60. Додаток для візуалізації алгоритмів сортування та пошуку даних з метою навчального процесу
61. Веб-платформа для обміну криптовалютою з інтеграцією з біржами та відстеженням портфеля
62. Інструмент для автоматизованого створення інфографіки на основі вхідних даних у форматі CSV/JSON
63. Система розпізнавання номерних знаків транспортних засобів для паркінгу на основі нейронних мереж
64. Розробка месенджера з підвищеним рівнем шифрування для забезпечення конфіденційності листування
65. Веб-застосунок NFT-гаманець для колекціонування та каталогізації цифрових активів
66. Система управління вмістом для багатомовних сайтів із підтримкою SEO-інструментів
67. Програмний комплекс для симуляції роботи логістичних маршрутів з метою мінімізації витрат
68. Мобільний додаток для ідентифікації рослин за зображенням за допомогою технології комп'ютерного зору
69. Архітектура мікросервісної системи для агрегатора новинних стрічок з різних джерел
70. Інтерактивний 3D-конфігуратор для онлайн-замовлення індивідуальних меблів з розрахунком вартості
71. Проектування та розгортання віртуальної локальної мережі (VLAN) для сегментації підмереж у великій організації.
72. Аналіз та порівняння протоколів динамічної маршрутизації (OSPF vs EIGRP) в корпоративній мережі.
73. Розробка системи моніторингу мережевого обладнання на основі SNMP та платформи Zabbix.
74. Моделювання загроз інформаційній безпеці в мережах Wi-Fi WPA3, 802.1X та розробка комплексного захисту.
75. Впровадження технології Software-Defined Networking для централізованого керування кампусною мережею.

76. Архітектура системи відмовостійкості мережі на основі протоколів резервування.
77. Дослідження методів якості обслуговування QoS для пріоритизації голосового та відео-трафіку.
78. Проектування бездротової мережі з високою щільністю клієнтів для великого офісного приміщення.
79. Розробка системи захисту від DDoS-атак на мережевому Layer 3/4 рівні.
80. Моделювання інформаційної мережі підприємства з використанням емулятора GNS3/Eve-NG.
81. Аналіз ефективності мережевих фаєрволів нового покоління NGFW в умовах гібридних атак.
82. Створення системи автоматизації конфігурації мережевого обладнання з використанням Ansible.
83. Дослідження технології IPv6: стратегії міграції з IPv4 та аналіз проблем безпеки.
84. Проектування відмовостійкої хмарної інфраструктури з використанням мережевих балансувальників навантаження.
85. Розробка архітектури System Center для керування IT-інфраструктурою середнього підприємства.
86. Реалізація мережевої лабораторії для вивчення кібербезпеки на основі платформи Hack The Box.
87. Аналіз продуктивності програми в умовах мережевих затримок та втрати пакетів.
88. Проектування та налаштування VPN-рішень IPsec, SSL VPN для забезпечення безпечного віддаленого доступу.
89. Створення системи керування політиками безпеки NAC на основі стандарту 802.1X.
90. Моделювання роботи стека протоколів TCP/IP в різних мережевих середовищах.
91. Дослідження архітектури та протоколів для побудови мережі Центрів обробки даних Data Center Fabrics.
92. Розробка плану відновлення IT-інфраструктури після критичних збоїв.
93. Впровадження системи моніторингу трафіку та аналізу мережевих аномалій з використанням ELK-стека.
94. Проектування безпечної мережі для технологій IoT з сегментацією трафіку.
95. Аналіз методів оптимізації трафіку в глобальних мережах WAN Optimization.
96. Створення системи керування мобільними пристроями MDM для корпоративних користувачів.
97. Дослідження архітектури SASE як майбутнього кібербезпеки мереж.
98. Проектування системи резервного копіювання та реплікації даних на рівні мережі.
99. Розробка ITSM моделі оцінки рівня зрілості IT-інфраструктури підприємства.
100. Аналіз ефективності роботи протоколу BGP в глобальних інтернет-мережах та його вразливості.