

Тематика випускних робіт
другого (магістерського) ступеню вищої освіти
122 спеціальності

1. Розробка моделей машинного навчання для прогнозування часових рядів у фінансових ринках.
2. Застосування глибокого навчання для розпізнавання об'єктів на зображеннях у реальному часі.
3. Оптимізація алгоритмів нейронних мереж для роботи на пристроях з обмеженими обчислювальними ресурсами (edge ai).
5. Аналіз великих даних для виявлення патернів у соціальних мережах.
6. Розробка ефективних алгоритмів обробки потокових даних у реальному часі.
7. Розробка розподілених систем для обробки великих обсягів даних з використанням apache spark/hadoop.
8. Дослідження методів анонімізації даних для забезпечення конфіденційності в big data.
9. Хмарні рішення для управління логістичними процесами з інтеграцією big data-аналітики.
10. Модель інтелектуальної підтримки прийняття рішень у на базі великих даних.
11. Аналіз тональності текстів у соціальних мережах для оцінки громадської думки.
12. Системи автоматичного перекладу з урахуванням контексту та культурних особливостей.
13. Алгоритмів для автоматичного реферування наукових статей.
14. Система розпізнавання жестів для керування інтерфейсами користувача.
15. Моделювання автоматизованої системи контролю доступу з використанням нейромережевої обробки зображень облич.
16. Комп'ютерний зір у системах технічного контролю промислових підприємств.
17. Системи моніторингу стану здоров'я людини на основі iot-пристроїв.
18. Оптимізація енергоспоживання в iot-мережах для розумних міст.
19. Платформи для інтеграції та управління iot-пристроями в розумному будинку.
20. Дослідження безпеки даних у мережах iot.
21. Системи прогнозування відмов обладнання на основі даних iot.
22. Оптимізація розподілу ресурсів у хмарних обчисленнях для підвищення ефективності.
23. Система автоматичного масштабування хмарних додатків.
24. Дослідження технологій контейнеризації (docker, kubernetes) для розгортання мікросервісів.
25. Аналіз продуктивності розподілених баз даних у хмарних середовищах.
26. Створення системи для резервного копіювання та відновлення даних у хмарі.

27. Автоматизований розподіл ресурсів у гібридних хмарних архітектурах.
28. Інтелектуальне керування потоками даних у сховищах даних.
29. Моделі управління безпекою та контроль доступу у сховищах даних.
30. Хмарна система відновлення після збоїв з прогнозуванням точок відновлення.
31. Система синхронізації даних між локальними та хмарними сховищами в реальному часі
32. Дослідження методів devops для прискорення циклу розробки програмного забезпечення.
33. Створення системи управління проектами з інтеграцією штучного інтелекту.
34. Смарт-контракти для автоматизації бізнес-процесів.
35. Дослідження масштабованості блокчейн-мереж для фінансових транзакцій.
36. Створення децентралізованої системи голосування на основі блокчейну.
37. Аналіз безпеки блокчейн-протоколів у контексті атак 51%.
38. Розробка системи токенизації активів для фінансових ринків.
39. Захист даних та забезпечення прозорості транзакцій через смарт-контракти.
40. Платформа на основі смарт-контрактів для електронної комерції.
41. Масштабовані блокчейн-платформи для обробки великих даних.
42. Інтеграція блокчейн-рішень у iot-екосистеми для підвищення безпеки.
43. Система підтримки прийняття рішень для медичних установ.
44. Створення інтелектуальної системи управління трафіком у містах.
45. Дослідження методів інтеграції експертних систем із машинним навчанням.
46. Система персоналізованого навчання на основі аналізу даних користувача.
47. Аналіз ефективності інтелектуальних систем у автоматизації логістичних процесів.
48. Система прийняття рішень для розумного будинку на базі експертних правил і iot.
49. Експертна платформа для персоналізованого навчання з адаптивними рекомендаціями.
50. Інтерактивна ar-платформа для навчання з елементами машинного навчання.
51. Онлайн-курси із адаптивним інтерфейсом.
52. Інтелектуальні чат-боти для підтримки навчання в реальному часі.
53. Інтелектуальні системи підтримки прийняття рішень для студентів і викладачів.
54. Система віртуальної реальності для симуляції медичних процедур.
55. Алгоритми штучного інтелекту для створення поведінки прс у іграх.
56. Оптимізація рендерингу графіки у реальному часі для vr-додатків.
57. Аналіз впливу vr-технологій на навчання та тренування.
58. Віртуальні тренажери для підготовки до екзаменів та тестів.
59. Модель сучасної інформаційної мережі з віртуалізацією мережних функцій
60. Ідентифікація об'єктів мережі на базі технології блокчейн